

#10 | 2020

# FUSSBALL ~~X~~ TRAINER MAGAZIN

www.fussballtrainer-magazin.de



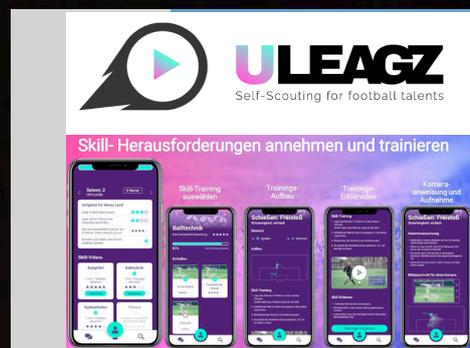
Buch Neuerscheinung  
**ZONENFUSSBALL**



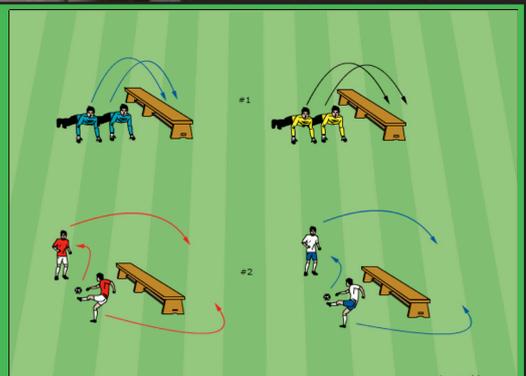
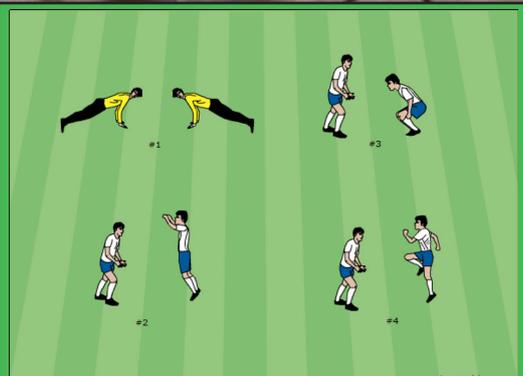
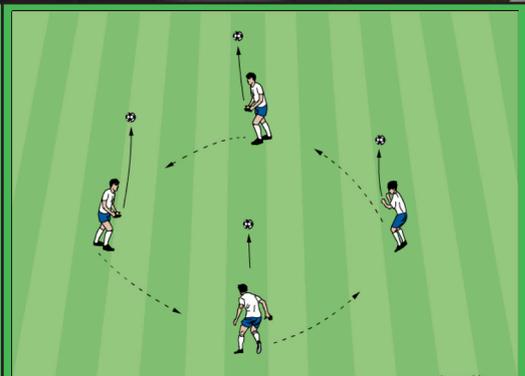
Aus dem NLZ  
**MICHAEL FELSCH**



Sieben Fragen an...  
**MICHÉL KNIAT**



Innovationen,  
Trends und Startup  
**ULEAGZ**





# INNOVATIONEN, TRENDS UND STARTUPS



## ULEAGZ SELF-SCOUTING FOR FOOTBALL TALENTS

### TALENTENTDECKUNG FÜR TRAINER NEU UND DIGITAL VERNETZT MIT DER SOZIALEN KARRIEREPLATTFORM GEDACHT

#### DER DFB-MASTERPLAN 2024 SAGT ES DEUTLICH!

**U-CHAMP**  
Soccer 1

**Timon Zembell**

ST.OM  
19 Jahre

**Torjäger  
Freistoßkönig  
Spielmacher**

**Aktivität: 100%**  
noch 14 Tage 6 St 45 min

„Es fehlen Nachwuchsspieler an der Basis.“ und die Anzahl der Mannschaften ist rückläufig.

Die Ursache des Problems, mehr Talente

an den Fußball zu binden, liegt in der stark individualisierten Gesellschaft der Generation Z. Sie ist mit langen Schulzeiten beschäftigt und umgeben von Alternativsportarten wie z.B. Fitness oder insbesondere diversen Gaming Möglichkeiten.

Als Vater zweier Fußballkinder kann ich ein Lied davon singen, sagt Founder Kai Peters.

Der Ehrgeiz den gerade erspielten Gaming-Level unbedingt verbessern und „durchzocken“ zu wollen, ist bei den Kids größer als auf den Platz zu gehen und gewinnen zu wollen.

**Position**

Hauptposition: **ST**  
Nebenposition: **RA, ZOM**

Positionshäufigkeit:  
**ST: 48%** **ZOM: 34%**  
**RA: 18%**



**Karriereverlauf**

U-Champ  
U-Pro  
U-Player  
U-Starter

Saison 1 2 3 4

Aktivitätsindex: 100%

**Skillvideos**

Ballgefühl ★★★★★ >  
Balltechnik ★★★★★ >  
Spielverhalten ★★★★★ >  
Fitness ★★★ >  
Skillmoves ★★★ >

#### ULEAGZ VEREINT GAMIFICATION UND DIE REALE FUSSBALLWELT

Aus dieser Problematik heraus ist die Idee entstanden, die reale Trainings- und die Gaming-Welt zu vereinen, also die Gaming- und "Challenge"-Motivation direkt in



Form von realen Skill-Trainings auf den Platz zu bringen.

“Mit ULEAGZ wollen wir “offensiv denken“, auf die individuelle und digital sozialisierte Welt der jungen Zielgruppe eingehen und neue Wege gehen, um junge Nachwuchsspieler zu individuellem Training zu motivieren und sichtbar zu machen.“ sagen Founder Kai Peters und Co-Founder Jan Niklas Buck.

Wir haben dazu die Möglichkeiten der Talententdeckung komplett neuartig gedacht und daraus die self-scouting plattform ULEAGZ zur Selbstvermarktung für Talente aus dem Amateur- und Semi-Profibereich entwickelt.

Die Plattform basiert auf der sozialen Vernetzung von Spielern und Trainern und auf einem individuellen Skill-Level-Trainingsystem, in dem die Trainer als Bewerter und Talentförderer die eingereichten Skill-Trainings der Spieler bewerten. Spieler und Trainer werden unmittelbar über das Bewertungssystem miteinander vernetzt, so dass Trainer den Spielern ein motivierendes Bewertungs-Feedback über die Trainingsdurchführung zurückmelden können. Die Spieler können ebenso den Trainern ein Feedback über deren Trainerkompetenzen geben.

ULEAGZ motiviert Fußballer durch ein internes Skill-Level-Ligasystem, sich selbst zu trainieren und die fußballerischen Fähigkeiten komplett videobasiert in einem zentralen Spielerprofil zu präsentieren.

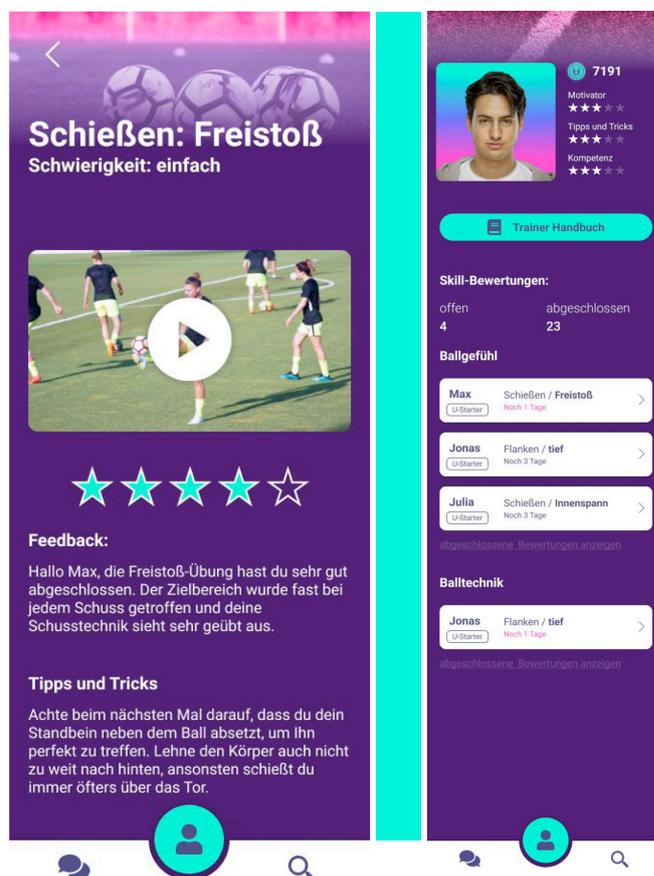
Wir haben das interne Ligasystem auf Basis individueller und an die aktuellen Trainingsstandards angelehnten Skill-Trainings mit Unterstützung von Trainern aus dem Bundesliga-Nachwuchsbereich ausgearbeitet, in der die Spieler sich eigenständig hochkämpfen müssen. Die Spieler/innen können direkt ihre Trainingserfolge untereinander vergleichen und sich gegenseitig motivieren mehr zu trainieren.

### TRAINER WERDEN ALS TALENT-BEWERTER TEIL DER SOZIALEN KARRIEREPLATTFORM

Durch das interne Trainer-Bewertungssystem werden alle hochgeladenen Skill-Trainings und Spielszenen

bundesweit von Trainern mit unterschiedlichen Trainer-Lizenzen bewertet. Hierdurch werden die Spieler an eine bessere Selbsteinschätzung herangeführt. Gleichzeitig erhalten die Trainer durch zufällig zu bewertende Skill-Trainings aus unterschiedlichen Spielklassen ein besseres Know-how für Spielereinschätzungen und sammeln darüber hinaus durch Spielerfeedbacks Trainerbewertungen für ihr eigenes Trainerprofil.

Trainer sind für uns eine der wichtigsten Protagonisten in der Plattform, betonen die beiden Gründer, denn die durch die Spieler hochgeladenen videobasierten Skill-Trainings müssen durch mehrere Trainer bewertet werden, damit die Spieler mit ausreichenden Bewertungen in den nächsten Skill-Level aufsteigen können. Dazu erhalten Trainer über das Notification-Feature in der APP deutschlandweit





Bewertungsanfragen von Spielern. Die Trainer können sich die Spielerfähigkeiten in der APP ansehen und daraufhin Bewertungen und Motivationsvorschläge als Feedback an die Spieler zurückgeben. Die Spieler wiederum geben Bewertungen über Trainer-Kompetenzen, Motivationsfähigkeiten etc. an den Trainer zurück. Das ermöglicht den Trainern in naher Zukunft ein eigenes Trainerprofil aufzubauen und am Fußballmarkt sichtbarer zu werden.

### TRAINER ERHALTEN CREDITS FÜR BEWERTUNGEN

Für die Spieler-Bewertungen erhalten die Trainer Credits und können diese für die Einlösung von speziellen Mannschaftstrainings aus dem ULEAGZ-Trainerhandbuch verwenden. Oder alternativ können die Credits für die Suche des nächsten Spielers über das Matching-Tools eingesetzt werden.

### ERGÄNZENDE TÄTIGKEIT FÜR TRAINER IM ULEAGZ-TRAINER-BEWERTUNGSTEAM ULEAGZ-TRAINER-BEWERTUNGSTEAM SOLL ENTSTEHEN

Darüber hinaus sind die beiden Gründer an der Planung eines ULEAGZ-Trainerteams. Das Trainerteam soll Bewertungsanfragen in einer gleichbleibenden Qualität sicherstellen, und mittelfristig die Möglichkeit bieten, sich innerhalb einer Trainercommunity zu vernetzen und ausgesuchte Trainerangebote zu erhalten.

### SUCHEN NOCH INTERESSIERTE TRAINER FÜR DAS ULEAGZ-TRAINERTEAM

Trainer können mit einer Email unter **experts@ukixx.com** mit dem Betreff **“experts”** Kontakt aufnehmen oder sich direkt in der ULEAGZ APP registrieren.

### WIR TRAINER UND VEREINE KÖNNEN MIT WENIGEN KLICKS DEN NÄCHSTEN SPIELER SCOUTEN

Mit wenigen Klicks und ohne großen Zeit- und Budgetaufwand ist es möglich das passende Talent aus der Umgebung zu finden.

Mit dem ULEAGZ-Matchingtool können Trainer und Vereine automatisch neue Spieler finden. “Das Tool funktioniert genauso wie eine Jobbörse und vermittelt offene Spielerpositionen und Spielerprofile.”, sagt Kai Peters. Trainer können mit den genau passenden Spielerkriterien Talent-Suchaufträge anlegen.

Je höher der Spieler in der ULEAGZ-Liga trainiert desto leistungsstärker sind die Spielerprofile, da die Trainingsanforderungen und Schwierigkeitsgrade signifikant steigen. Zudem können auch Veranstaltungen, wie Fußballcamps oder Sichtungstage als Suchangebot eingegeben werden.

### BEISPIEL EINES TALENT-SUCHAUFTRAGES

A-Jugendspieler im Umkreis von 10 km, für die Bezirksliga, mit 5 Jahren Spielerfahrungen, Position





Angriff und offensives Mittelfeld. Zusätzlich soll der Spieler gute Bewertungen für die Spielfähigkeiten im "1 gegen 1" und Schusstechniken vorweisen. Das Matching-Tool schlägt automatisch die passenden Spieler bei Übereinstimmung der Suchkriterien vor. Mit wenigen Klicks ist nun die videobasierte Sichtung des Spielers über ULEAGZ möglich. Trainer können sich schnell einen umfassenden Überblick über das videobasierte Spielerprofil, inklusive aller technischen Spielfähigkeiten und Spielszenen verschaffen und bei Interesse den Spieler direkt kontaktieren.

## DAS SKILL-LEVEL-TRAININGSSYSTEM SORGT FÜR ADRENALIN

Das Skill-Level-Trainingsystem ist vom Look & Feel an eines der bekanntesten Fußballgames der Welt angelehnt und holt die Spieler direkt aus der virtuellen Welt ab. Alle Spieler wollen sich präsentieren, ihre Skills zeigen und sich mit anderen Fußballern messen.

Genau hier greift das ULEAGZ-Team an und fordert die Spieler auf, die Trainingsherausforderungen

Die App im Detail

## ULEAGZ-Ligen

### Skill – Level-Trainings

Je höher die Liga, desto anspruchsvoller die Übungen

Jede Liga besteht aus Trainings-Packages der Kategorien (beliebig erweiterbar)

- Ballgefühl
- Balltechnik
- Ballkontrolle
- Komplexübungen

Innerhalb der Kategorien sorgen Leistungsparameter für eine leistungsgerechte Progression der altersbezogenen Trainingseinheiten

Schwierigkeitsgrade der Trainings	U-Starter	U-Player	U-Pro	U-Champ
Basis				
Fortgeschritten				
Profi				
Spezial				
Anzahl Aufnahme-Versuche	4	3	2	1
Anzahl Trainings	4	5	6	7
Anzahl Spielszenen	2	3	5	7
Persönlichkeitsigenschaften			✓	✓
Athletik-Daten		✓	✓	✓
Trainer - Bewertungen	ohne	C	B	A

## Skill- Herausforderungen annehmen und trainieren

Saison: 2  
Hinrunde

**Aufgaben für dieses Level**

Lade 4 SkillVideos hoch

Lade deine Videos von Freunden bewerten

Sei durchschnittlich besser als 4 Sterne. Dann steigst du auf.

Bewerte ein Video von einem anderen Spieler

**Skill-Videos**

- Ballgefühl: 0 von 1 Trainings absolviert
- Balltechnik: 1 von 1 Trainings absolviert
- Spielverhalten: 1 von 1 Trainings absolviert
- Fitness: In diesem Level gibt es keine Fitness-Skills

**Skill-Training auswählen**

**Balltechnik**

Durchschnittliche Bewertung: ★★★★★

87% 1 von 8 Trainings absolviert

Schießen

- Außenspann: ★★★★★
- Freistoß mit Mauer: ★★★★★
- Freistoß: offen

**Trainings-Aufbau**

**Schießen: Freistoß**

Schwierigkeit: einfach

Material: 1x ⚽ Spieler, 1x ⚙️ Hüchsen

**Aufbau**

18 m

**Skill-Training**

- Lage das Hüchsen 18 Meter vor den rechten Pfosten.
- Steck neben das Hüchsen legst du den Ball.
- Schieße den Ball mit dem Innenspann in die rechte obere Ecke.
- Wiederhole die Schuß 6 mal hintereinander.
- Du kannst die Aufnahme auch pausieren, z.B. um den Ball zu holen.

**Trainings-Erklärvideo**

**Skill-Training**

- Lage das Hüchsen 18 Meter vor den rechten Pfosten.
- Steck neben das Hüchsen legst du den Ball.
- Schieße den Ball mit dem Innenspann in die rechte obere Ecke.
- Wiederhole die Schuß 6 mal hintereinander.
- Du kannst die Aufnahme auch pausieren, z.B. um den Ball zu holen.

**Skill-Kriterien**

- Triff den Ball mit dem Innenspann.
- Der Ball sollte in der oberen Winkel geschossen werden.
- Achte dabei, dass das Standbein direkt neben dem Ball abgesetzt wird.

Skill-Video **annehmen**

**Kamera-anweisung und Aufnahme**

**Schießen: Freistoß**

Schwierigkeit: einfach

**Kammeranweisung**

- Stelle dich in einem Abstand von ca. 4m schräg rechts links des Hüchsen
- Gehe vor oder zurück, damit der Bildausschnitt genau der Vorlage entspricht
- Die Sonne darf nicht frontal in die Kamera scheinen. Notfalls nehme das gegenüberliegende Tor
- Stelle die Kamera scharf, indem du kurz auf den Screen klopst!

**Bildausschnitt für deine Kamera**

Schneide mit dem Finger den Bildausschnitt

18 m



anzunehmen. Jeder ULEAGZ-Liga sind Trainings-Packages zugeordnet, die von Liga zu Liga immer höhere Anforderungen an den Spieler stellen, so dass in den oberen Ligen, signifikant schwierigere Trainings absolviert werden müssen und somit natürlich auch leistungsstärkere Spieler, z.B. aus den Nachwuchsleistungszentren herausfordern. Die Spieler müssen die Trainings innerhalb einer vorgegebenen Saisonzeit, bestehend aus Hin- und Rückrunden, absolvieren. Hinkt der Spieler hinter dem Saison-Zeitplan hinterher, sinkt der Aktivitätsindex auf der Playerscard entsprechend von grün über gelb zu rot.

### JE HÖHER DIE LIGA, DESTO GRÖßER DIE HERAUSFORDERUNG

Ein besonderer „Clou“ ist die Begrenzung der Video-Aufnahmeversuche pro Liga. Je höher der Spieler in der Liga trainiert, desto weniger Aufnahmeversuche lässt ULEAGZ zu. Dieser „Stressfaktor“ fühlt sich ähnlich an wie beim „Elfer“, sagt Jan-Niklas Buck und da die Trainingseinheiten mit Athletik-Trainings beliebig kombinierbar sind, wird die Luft bei 1-2 Aufnahmeversuchen schon ziemlich dünn. ULEAGZ liefert ein Basis-Ligasystem und kann beliebige Trainingsmethoden aufnehmen. Alle Skill-Trainingsmethoden werden in der zentralen Trainings-Datenbank nach vielfältigsten Kategorien, wie z.B. Skill-Trainings, Mannschaftstrainings, Altersstufen, Schwierigkeitsgrad von Anfänger bis Spezialtraining und zusätzlich auch nach diversen Leistungsparametern, wie Konzentration, Belastung, Schnelligkeit, etc. gemanagt. Somit lassen sich die Anzahl und Steigerungsformen der Trainings beliebig den ULEAGZ-Ligen von U-Starter bis U-Champ zuordnen.

### NEUER SPASS UND MOTIVATION FÜR DAS MANNSCHAFTSTRaining ALS IDEE

Auch im Mannschaftstraining könnte ULEAGZ für eine zusätzliche und neuartige Form der Trainingsmotivation sorgen, indem die Mannschaftstrainings in das Skill-Level-Konzept eingestellt werden. Trainer können Trainingspläne für ihre Mannschaften direkt in das Liga-System aus dem ULEAGZ-Trainerhandbuch einstellen und die Mannschaft schon frühzeitig über die kommenden Trainings direkt über die APP informieren. Denkbar sind natürlich auch Verabredungen zu Trainings-Challenges, in denen sich ganze Mannschaften gegenseitig herausfordern.

Wir werden mit ULEAGZ die junge Zielgruppe sehr gut erreichen, denn in der APP sprechen wir die Sprache ihrer digital vernetzten Welt, und das sorgt für neuartigen Spaß und unglaubliche Motivation am Fußballspielen.



Self-Scouting for football talents

TECHBOOST  
STARTUP

Ein Programm der



WWW.ULEAGZ.COM



## ÜBER DIE PERSONEN

**Kai Peters** ist sein Leben lang schon fußballbegeistert, hat 2 Fußballkinder aus der Generation Z und arbeitete 20 Jahre als IT-Manager in namhaften Beratungsunternehmen, mit Schwerpunkten der Digitalisierung von strategischen Businessmodellen für SAP und WEB - Lösungen.



**Jan Niklas Buck** hat bis in den gehobenen Nachwuchsbereich selber Fußball gespielt, und ist dann seiner Leidenschaft durch ein Fernstudium im Bereich Spielanalyse & Scouting nachgegangen. Er arbeitet seit einem Jahr als Scout und reist von Sportplatz zu Sportplatz um neue talentierte Spieler zu finden. "ULEAGZ quasi von Beginn an mit aufzubauen ist genau das, was ich schon immer gesucht habe, da hier die deutschlandweite Förderung des Nachwuchs mit den Mehrwerten für Trainer & Vereine verbunden werden kann", sagt Co-Founder Jan Niklas Buck.



## ÜBER DIE APP

Die Ideen für **ULEAGZ** wurde Anfang 2019 ins Leben gerufen, als Kai Peters sich intensiv mit der individualisierten Gesellschaft der jungen Generation beschäftigte und durch viele Interviews mit der Zielgruppe der FIFA-Spieler, auf die Idee kam, die Motivation aus den Games an der Konsole mit dem realen Kampfgeist auf dem Fußballplatz zu verbinden. Das Konzept wurde sehr schnell

innerhalb eines Jahres, durch intensive Workshops mit Trainern, jungen Spielern aus verschiedenen Ligen und Altersklassen, Gaming-Profis und mit vielen positiven Feedbackgesprächen von Trainern aus der 1.-6. Liga umgesetzt. Zudem arbeiten wir mit ausgesuchten und hochinnovativen Agenturen zusammen, um das Bedienkonzept möglichst Nahe an das Look&Feel der Zielgruppe zu bringen.

## IMPESSUM

**Herausgeber:**

Meyer & Meyer Fachverlag und Buchhandel GmbH

**Verlag:**

Meyer & Meyer Fachverlag und Buchhandel GmbH

Von-Coels-Straße 390, 52080 Aachen

Tel.: (02 41) 95 81 0-0 / Fax: (02 41) 95 81 0-10

E-Mail: fussballtrainer-magazin@m-m-sports.com

Internet: www.dersportverlag.de



Member of the World

Sport Publishers' Association (WSPA)

**Redaktion:**

Meyer & Meyer Fachverlag und Buchhandel GmbH

E-Mail: fussballtrainer-magazin@m-m-sports.com

Internet: fussballtrainer-magazin.de

**Satz und Layout:**

Sannah Inderelst

**Bildagenturen:**

Adobe Stock, dpa Picture Alliance GmbH

**Anzeigen:**

E-Mail: fussballtrainer-magazin@m-m-sports.com

Tel: (0241) 95 81 0-34

Mobil: (0152) 23 93 98 86